|  |  |
| --- | --- |
| **Título componente** | **Infografía estática** |
| **Título** | Guía para elegir el controlador de juegos ideal para PC |
| **Texto descriptivo** | Se debe considerar los siguientes elementos al momento de desarrollar el videojuego: |
| <https://img.freepik.com/vector-gratis/realidad-virtual-vr-infografia_1284-23122.jpg?w=360&t=st=1700326579~exp=1700327179~hmac=1a7f70034fdf6cda51b1934ef2c8be2bbe772c5259f98a997ae509a051006366> | |
| **Indicaciones** | **Texto:**  **Compatibilidad:** No todos los controladores funcionan con PC para juegos.  **Con cable o inalámbrico:**  los controladores inalámbricos ofrecen mayor libertad de movimiento, pero los controladores con cable generalmente tienen menos retraso de entrada y una conexión más confiable.  **Ergonomía:** La comodidad es fundamental, sobre todo si se piensa utilizar el mando durante muchas horas.  **Diseño de botones:** algunos controladores tienen diferentes configuraciones de botones y algunos pueden ser más útiles para tipos específicos de juegos.  **Marca:** considere comprar marcas reconocidas que produzcan controladores de juegos de alta calidad. |
| **Ruta drive de la imagen** | *Anexo*  *Anexo\_infografia\_Periféricos para videojuegos (2)* |